プロ野球スーパーリーグ'91

取扱説明書

SEGA

プロ野球 SUPER LEAGUE '91

このたびはメガドライブカートリッジ
「プロ野球 スーパーリーグ'91」をお買い上げいただき、
誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS

画面の見方……4

操作方法……6

1.攻撃側……7

2.守備側……9

ゲームの遊び方……12

1.ゲームの始め方……12

2.ペナントレース……14

3.オープンゲーム……22

4.オールスターゲーム…25

登録選手名鑑……28

使用上のご注意……34

日本一を目指すエキサイティング野球

プロ野球

スーパーリーグ'91

開幕!!

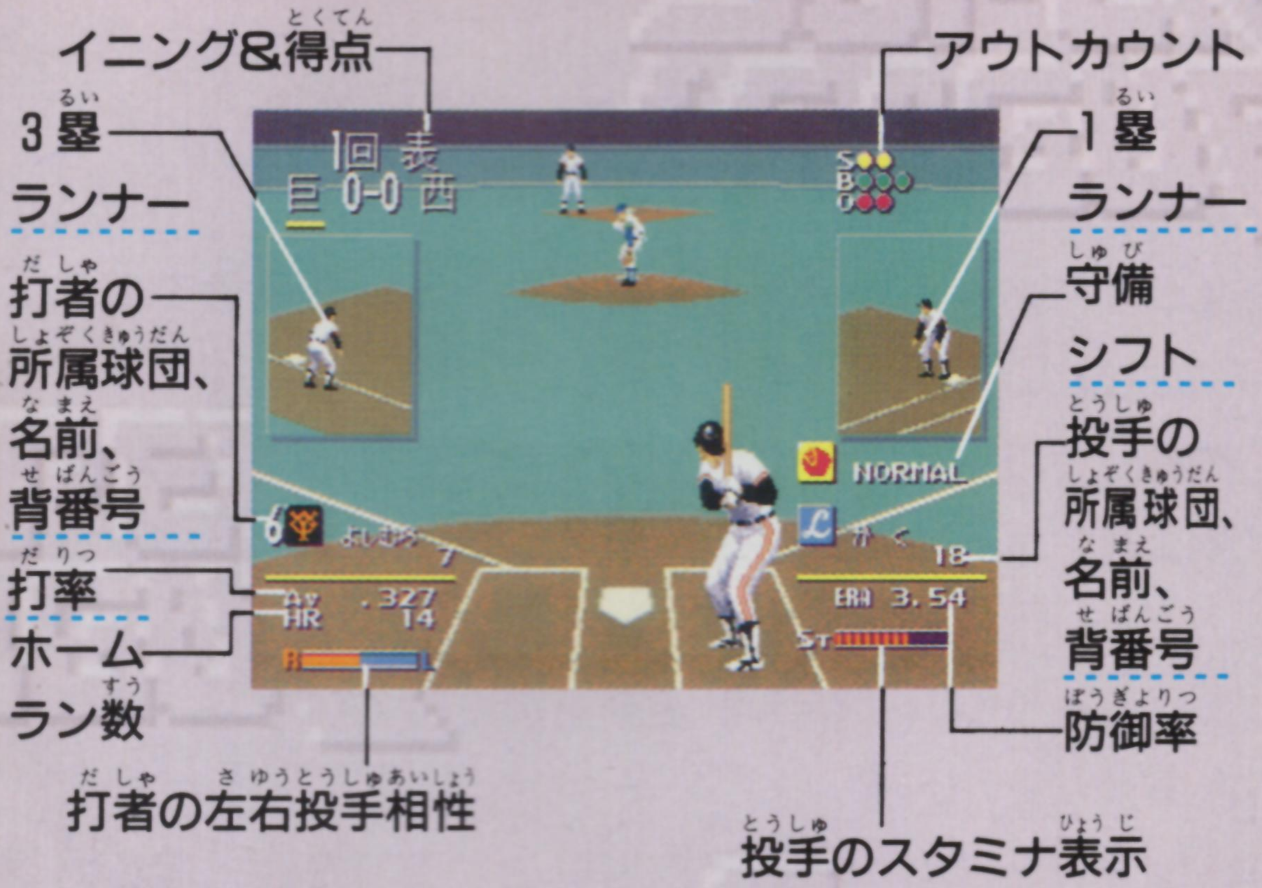
日本プロ野球の12球団と、選手がそのまま登場する「プロ野球　スーパーリーグ '91 」。実際のプロ野球TV中継そのままのリアルさと、臨場感が体験できる本格的な野球ゲームです。

激動のペナントレースの優勝を勝ち抜くのは、どの球団か……？
新設された3つの球場で、感動のドラマが今、幕を切って落とされようとしています。

画面の見方

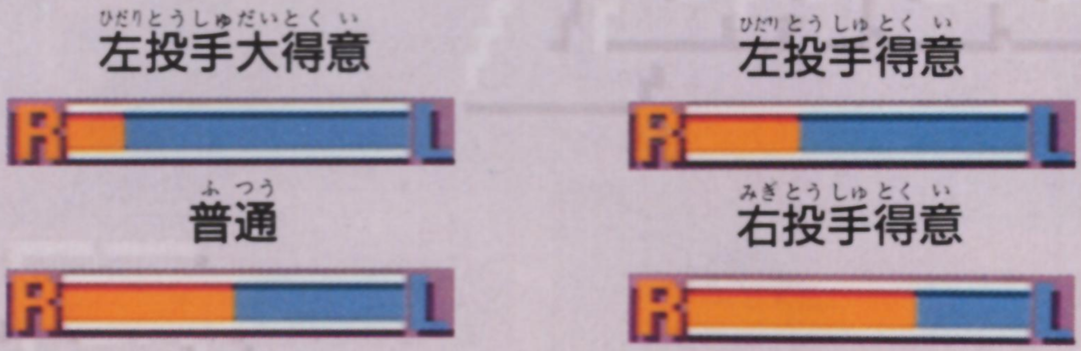
試合画面には、投打の対決画面とボールの動きを追う守備画面があります。

対決画面 （投手が投げ、打者が打つ画面）



●打者の左右投手相性

その打者が得意とするのが右投手か、左投手かを表示します。



●投手のスタミナ表示

ボールを投げると、投手のスタミナが減ります。

また、攻守が変わるときや味方が得点すると、次のイニングにスタミナが増えます。(味方が得点した場合は、点数に応じてスタミナが増えます)

守備画面（守備や走塁を行う画面）

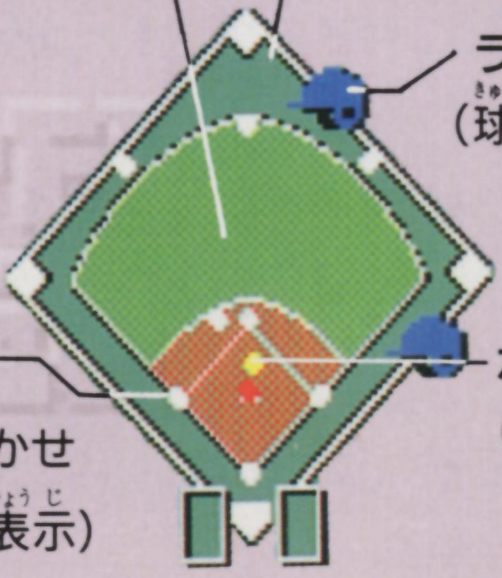
打者がボールを打ったあと、または投手がけん制するときに自動的に変わります。

打球の落下地点に近い野手を方向ボタンで操作できます。その他の野手は自動的に動きます。

● **ミニ球場&ミニダイヤモンド**

守備画面の右下には、ミニ球場とミニダイヤモンドが表示されます。

野手の動きやボールの位置、ランナーの位置が一目でわかります。



操作方法

このゲームは1人または2人用です。
1人で遊ぶときは、本体のコントロール端子1に、2人で遊ぶときはコントロール端子1・2の両方にコントロールパッドを接続してください。

●**スタートボタン**
ゲームのスタート／タイム(選手交代)の宣言

●**Bボタン**
塁上のランナーのリード・進塁／けん制／キャンセル

●**Cボタン**
スイング／投球／送球／帰塁／決定

●**Aボタン**
バント／盗塁サイン／守備シフトの変更／スライディング

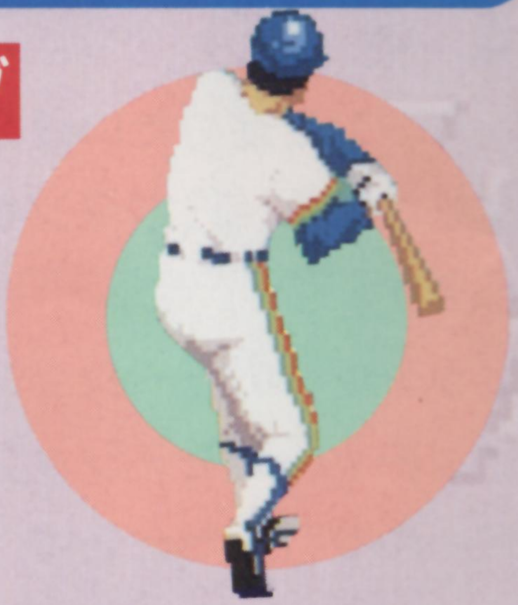
●**方向ボタン**
選手の移動／塁指定／スタンスの変更／球すじの変化／交代選手の選択

☆選手のプレイやモードの選択などは、すべてコントロールパッドで操作します。くわしい操作方法は、それぞれのページで説明してあります。

1. 攻撃側

バッティングとランニング

バッティング



■スイング

▲ ◀○▶ ⇛ Ⓒ ▼

方向ボタンでスタンスを決め、Cボタンを押します。

ボールを打つと、選手は自動的に1塁へ進みます。

■バント

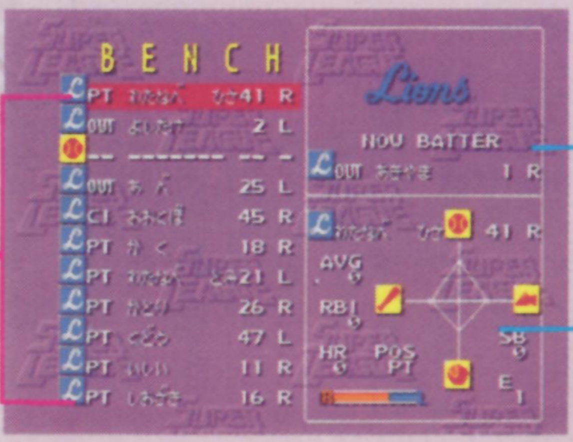
▲ ◀○▶ ⇛ Ⓐ ▼

投手が投球動作に入ったあと、Aボタンを押します。

代　打

代打を送るときは、スタートボタンを押してタイムを宣言し、Cボタンを押します。
控えの選手の中から、方向ボタン（▲▼）で選手を選び、Cボタンで決定します。
代打が決まったら、Bボタンを押します。

1度試合に出た選手は表示されない



現在の打席の打者

能力グラフ

☆ 能力グラフの詳しい説明は「選手の能力表示」をご覧ください。
（☞ 20ページ）

操作方法

ランニング

ランナーが２人以上の場合、１人１人に塁指定をします。

■進　塁

方向ボタンで進めたい塁を指定しながら、Bボタンを押します。

		２塁			
		▲			
３塁	◀	○	▶	１塁	＋ Ⓑ
		▼			
		本塁			

・ピッチャーのモーション前――→リード
・ピッチャーのモーション後――→進塁
・ボールを打ったときは、自動的に次の塁に走ります。

☆リード中にけん制球を投げられると、次の塁に走り出します。そのときは、素早く帰塁させることです。

■帰　塁

方向ボタンでもどしたい塁を指定しながらCボタンを押します。次の塁を踏むと、もとの塁には戻れません。

		２塁			
		▲			
３塁	◀	○	▶	１塁	＋ Ⓒ
		▼			
		本塁			

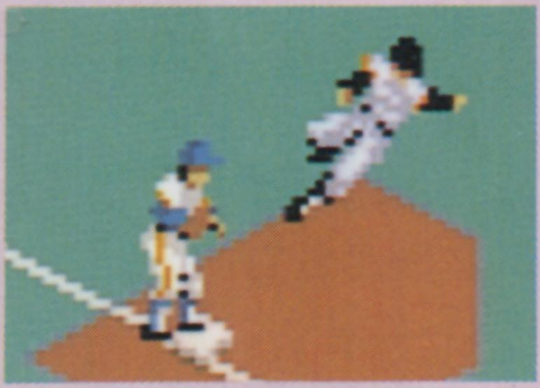
■盗塁サイン

ピッチャーが投球動作に入る前にAボタンを押すと、塁上の全ランナーが走り出し、盗塁します。

Ⓐ

■スライディング

ランナーが塁に近づいたときAボタンを押すと、スライディングをして早く塁につけます。



2. 守備側

ピッチングとフィールディング

ピッチング

■投　球

①最初にピッチャーの投げる位置を決めます。
方向ボタンで投球位置を決定します。

◀ ○ ▶

⇩

②次に方向ボタンで球速を指定し、Cボタンを押すと投球します。

フォークまたはスローボール
▲
◀ ○ ▶ ＋ Ⓒ
▼
剛速球

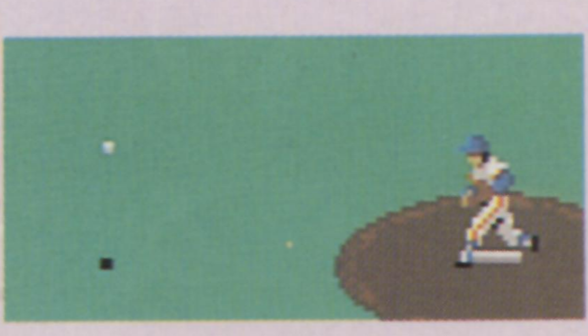
方向ボタンを押さないでCボタンを押すと、速球を投げます。
ボールが飛んでいる間に方向ボタンを左右に押すと、球すじが変わります。

■けん制する

①Bボタンを押して守備画面に変えます。
守備画面▶

②方向ボタンでけん制球を投げる塁を指定しながらCボタンを押します。

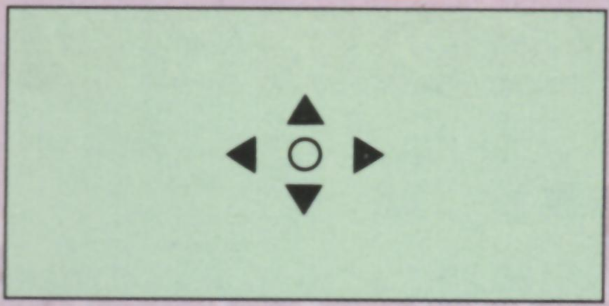
2塁
▲
3塁◀ ○ ▶1塁 ＋ Ⓒ
▼
本塁



フィールディング

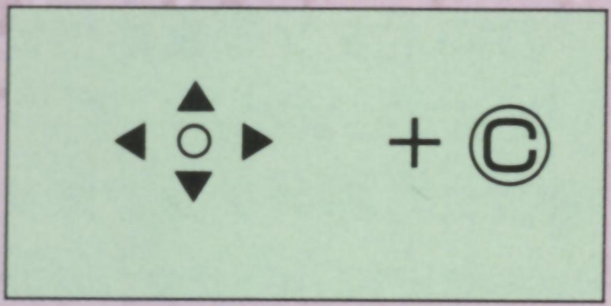
■捕　球

方向ボタンで野手を動かし、ボールを捕球します。野手がボールに触れると、捕球できます。



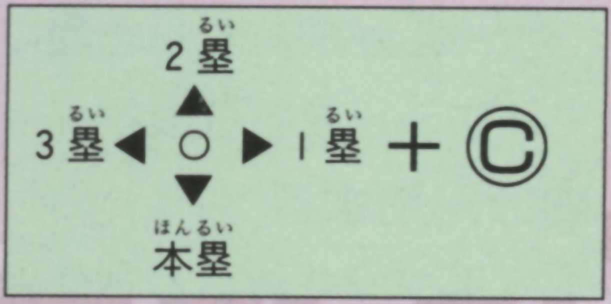
■ダイビングキャッチ

ボールが近くに来たときにボールの方向に方向ボタンを押してから、Cボタンを押します。野手がボールに飛びつき、ファインプレイをします。



■送　球

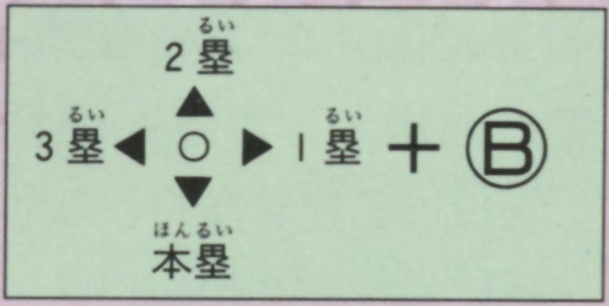
方向ボタンで送球する塁を指定し、Cボタンを押します。



■タッチプレイ

塁から飛び出したランナーをアウトにするときに使います。

方向ボタンで入る塁を指定し、Bボタンを押します。ボールを持った野手が、その塁に向かって走り出します。

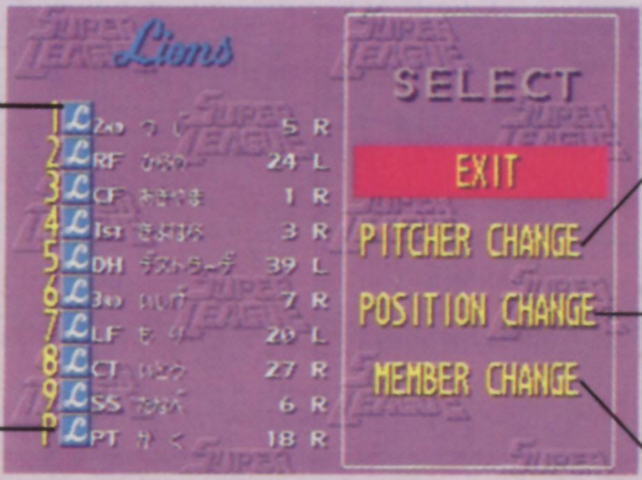


守備シフト

守備側は、「FORWARD（前進）」「NORMAL（普通）」「BACK（後退）」の3つの守備シフトを敷くことができます。
対決画面でAボタンを押して、変更します。

メンバーチェンジ

ピッチャーや野手の交代、さらに守備位置の変更ができます。
メンバーチェンジするときは、ピッチャーが投球動作に入る前にスタートボタンを押してタイムを宣言し、Cボタンを押します。
選手決定画面に変わります。この画面で、メンバーチェンジする選手を決定します。



▲選手決定画面

- 変更したいコマンドを方向ボタン（▲▼）で選び、Cボタンで決定します。

☆メンバーチェンジの操作方法は「選手決定画面」をご覧ください。（☞19ページ）

ゲームの遊び方

「プロ野球　スーパーリーグ'91」には、3つのプレイモードがあります。それぞれセ・リーグ6球団とパ・リーグ6球団の計12球団の中から好きなチーム・選手を選びプレイします。

☆引き分けの場合は、再試合になります。

☆得点差が10点以上になるとコールドゲームになります。

1.ゲームの始め方

タイトル画面で、ゲームの始め方を選びます。方向ボタン(▲▼)で選び、スタートボタンまたはCボタンを押します。初めてゲームをするときは「NEW GAME」を選びます。(☞13ページ)

▲タイトル画面

●コンティニュー

タイトル画面で「CONTINUE」を選ぶと、データロード画面に変わります。ペナントレースでセーブしたところからゲームを再開できます。方向ボタン（▲▼）で再開したいゲームデータを選びます。(☞21ページ)

▲データロード画面

■ゲームモードの選択

タイトル画面で「NEW GAME」を選ぶと、ゲームモードセレクト画面に変わります。

方向ボタン(▲▼)でプレイするゲームモードを選び、スタートボタンを押します。

☆各モードの操作方法は、それぞれのページをご覧ください。

▲ゲームモードセレクト画面

●PENNANT RACE（ペナントレース・1人用）

試合数を15、30、60、120試合の中から選び、表示された試合日程でリーグ優勝を目指します。

リーグ優勝すると日本シリーズに出場し、日本一を目指します。先に4勝したチームが優勝です。

試合日程はペナントレースのたびに異なります。(☞14ページ)

●OPEN GAME（オープンゲーム・1〜6人用）

セ・パ両リーグのチームを、リーグに関係なく好みのチーム同士で対戦できます。

6人までのリーグ戦も行えます。(☞22ページ)

●ALL STAR GAME(オールスターゲーム・1〜2人用)

両リーグすべてのチームの中から、プレイヤーの好みのチームを作り対戦します。

全選手が全ポジションを守れ、1チームに同じ選手を何人でも登録することができます。(☞25ページ)

2.PENNANT RACE

①ゲーム数の選択

方向ボタン（◀▶）でプレイするゲーム数を選び、Cボタンを押します。

②チームの選択

方向ボタン（▲▼◀▶）でプレイするチームを選び、Cボタンを押します。キャンセルするときは、Bボタンを押します。

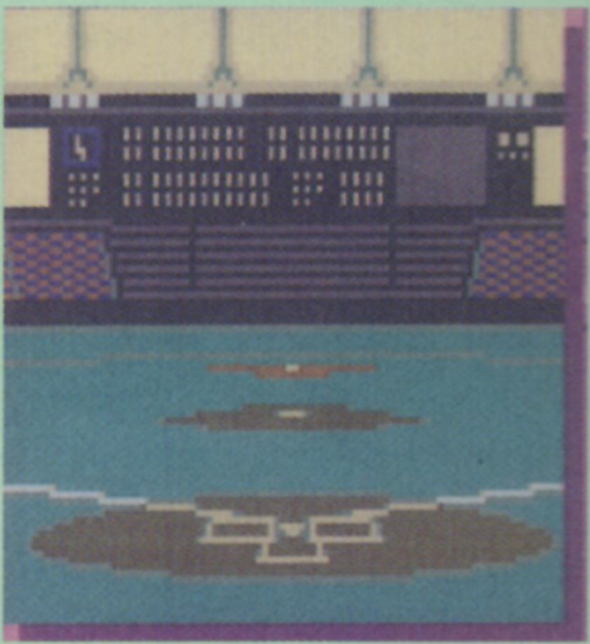
③球場の選択

方向ボタン（◀▶）でプレイする球場を選び、Cボタンを押します。

球場を選ぶと、ペナントレース日程表画面（☞16ページ）に変わります。

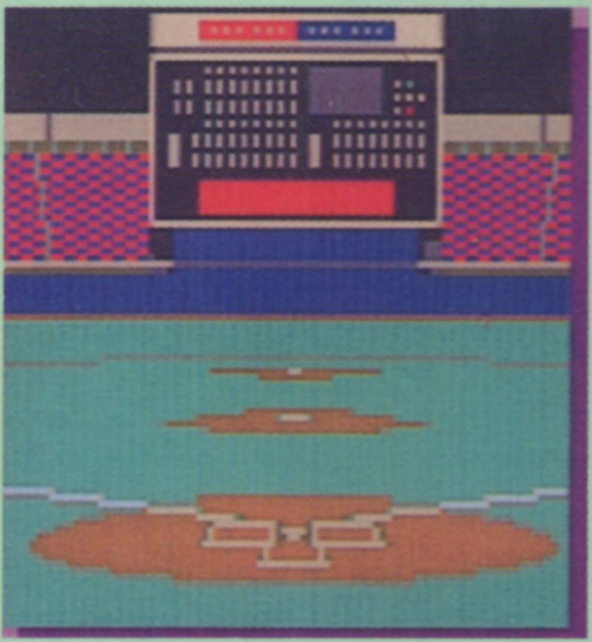
各球場の特色

NIPPON DOME



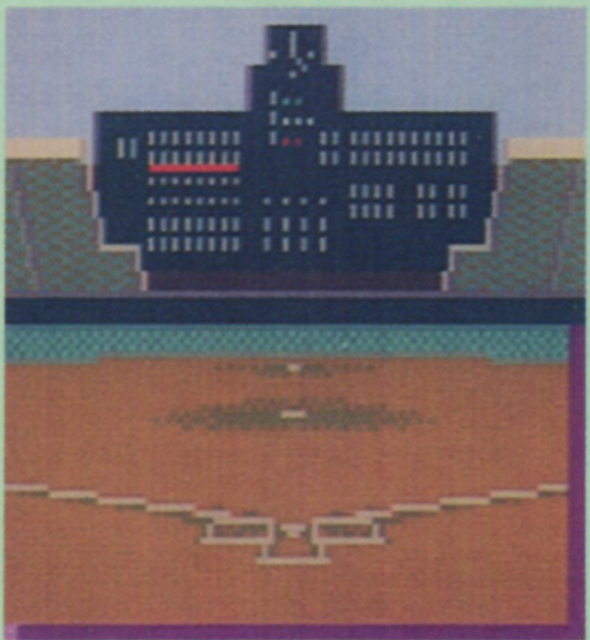
- 球場の広さ ── 標準サイズ
- ドーム球場

MOOM-CITY STADIUM



- 球場の広さ ── 一番広い。
- ナイター専用球場。
- 球場が広いので走力の高いチームに有利。
- 肩の強い外野手のいるチームに有利。
- ホームランが出にくい。

RED-SUN STADIUM



- 球場の広さ ── 標準より狭い。
- 照明設備がなくデーゲームのみなので、投手の体力の消耗が激しい。
- 球場が狭く、ホームランが出やすい。

④日程表画面

ペナントレースの今後の日程が表示されます。
Cボタンを押すと、ペナントレース勝敗表画面に変わります。

現在の試合数　全試合数

プレイするチーム

これから対戦するチーム

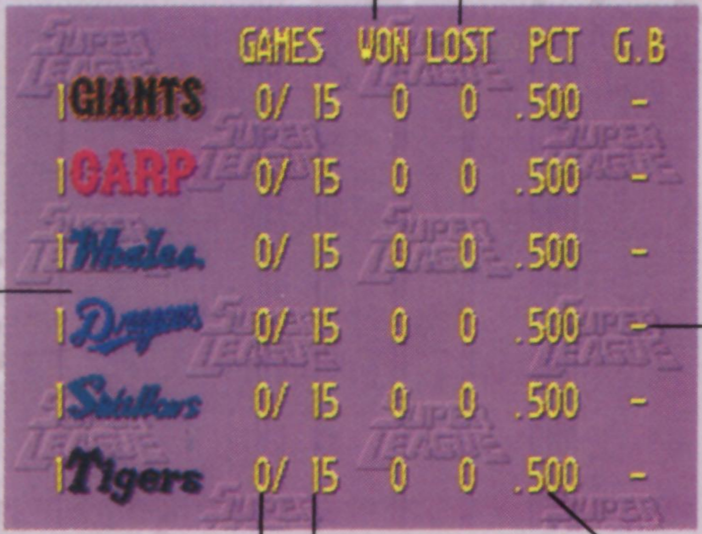
過去の試合結果を表示
・W（勝ち）・L（負け）

試合する球場
・HOME→ホーム球場
・VISITOR→相手チームの球場

⑤ペナントレース勝敗表画面

ペナントレースの過去の勝敗が表示されます。
Cボタンを押すと、対戦表示画面に変わります。

勝数　負数



球団名　ゲーム差

現在の試合数　全試合数　勝率

⑥対戦表示画面

対戦相手が表示され、守備の設定ができます。

方向ボタン（▲▼）で赤いカーソルを動かし、Cボタンを押して守備設定を選びます。

守備設定

・AUTO —— 守備を自動で行なう
・MANU —— 守備を方向ボタンで操作する

「EXIT」を選びCボタンを押すと、投手決定画面に変わります。

⑦投手決定画面

先発投手を決めます。

方向ボタン（▲▼）で表示中の４人の中から投手を選びます。選んだ投手の能力が右側に表示されます。

方向ボタン（◀▶）を動かすと、次の投手を見ることができます。

所属球団・選手名

スタミナ表示

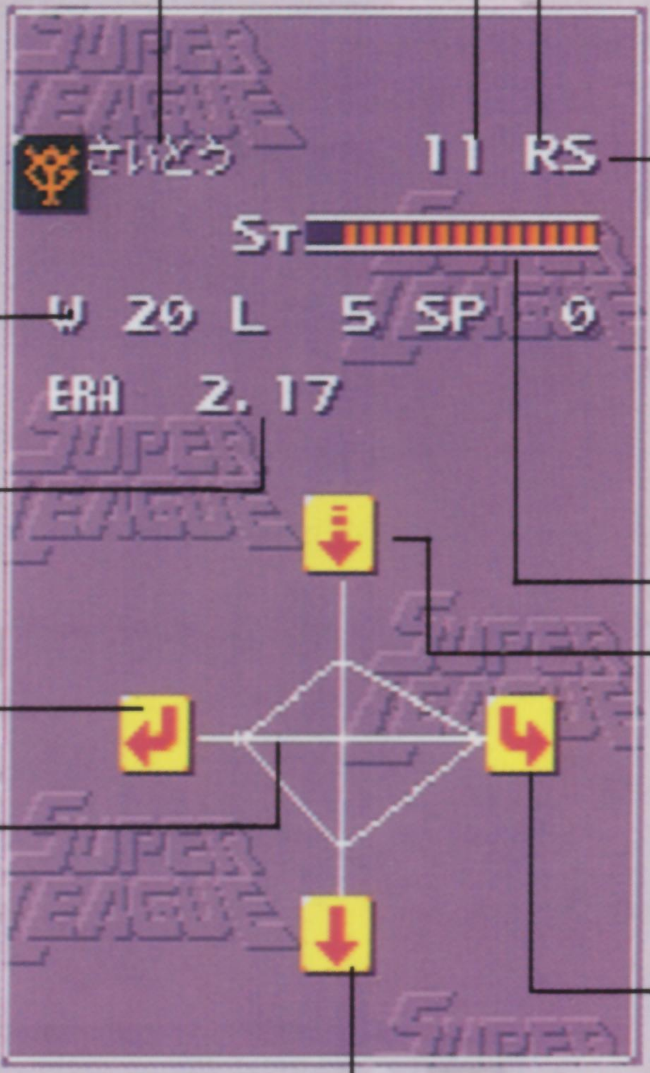
投手の能力表示

Cボタンを押して投手を決定すると、選手決定画面（☞19ページ）に変わります。

ゲームの遊び方

■投手の能力表示

能力グラフは、グラフのふくらみが大きいほど、能力が高いことを示します。



スタミナ表示について

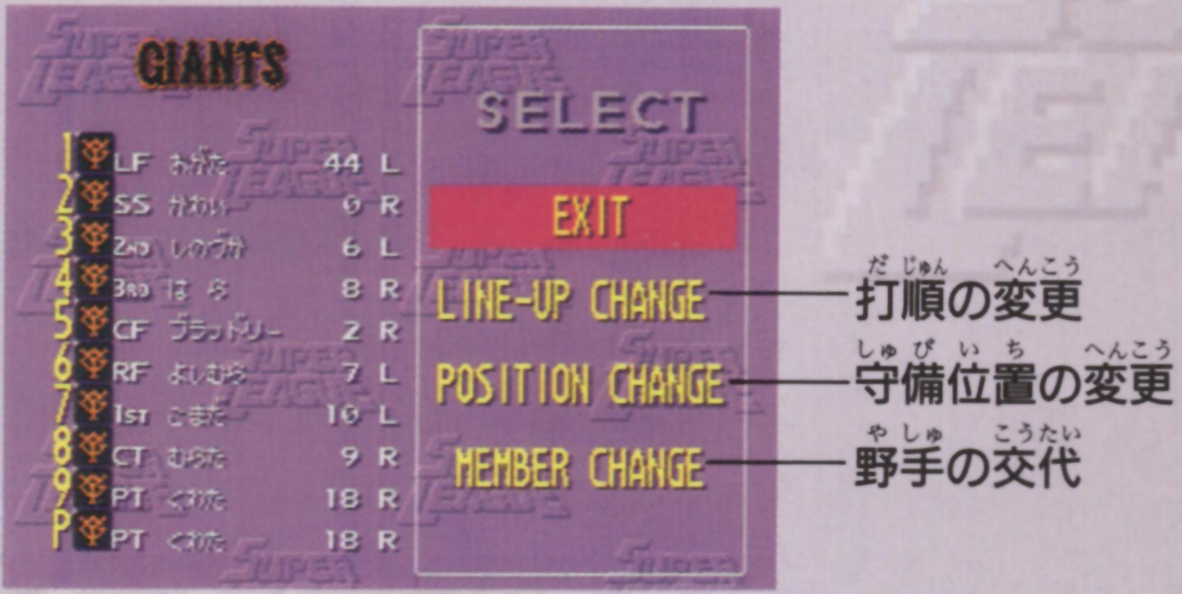
- 投手のスタミナは、次のイニングに投げるときに少し回復しますが、味方の大量援護のあとではより多く回復します。
- スタミナが減ってくると、投手の投げる球の速度や変化率、球威が変化してきます。
- 1試合ごとにスタミナが回復し、3連戦の変わり目ではより多く回復します。
- 先発型の投手（スタミナ10以上）は、次の試合では一定量のスタミナしか回復しません。
- リリーフ型の投手は、次の試合に全回復します。

⑧選手決定画面

先発オーダーを決めます。

ここでは、打順の変更、守備位置の変更、選手の交代を行います。

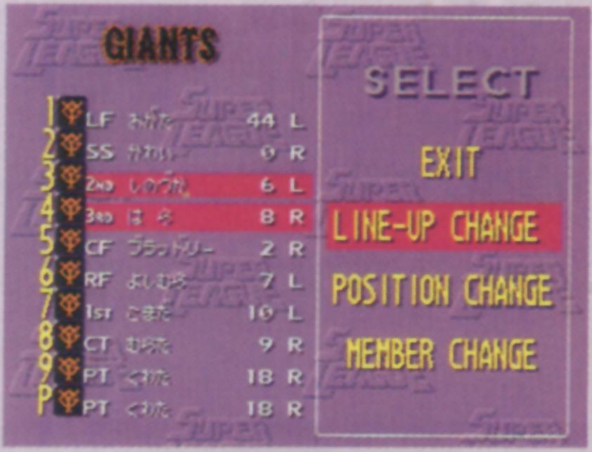
方向ボタン（▲▼）で変更したいコマンドを選び、Cボタンを押します。



「EXIT」を選び、Cボタンを押すとペナントレースが始まります。

●打順の変更

現在の打順を変更します。
方向ボタン（▲▼）で選び、Cボタンを押します。
変更したらBボタンを押します。



●守備位置の変更

守備位置を変更します。
方向ボタン（▲▼）で選び、Cボタンを押します。
変更したらBボタンを押します。

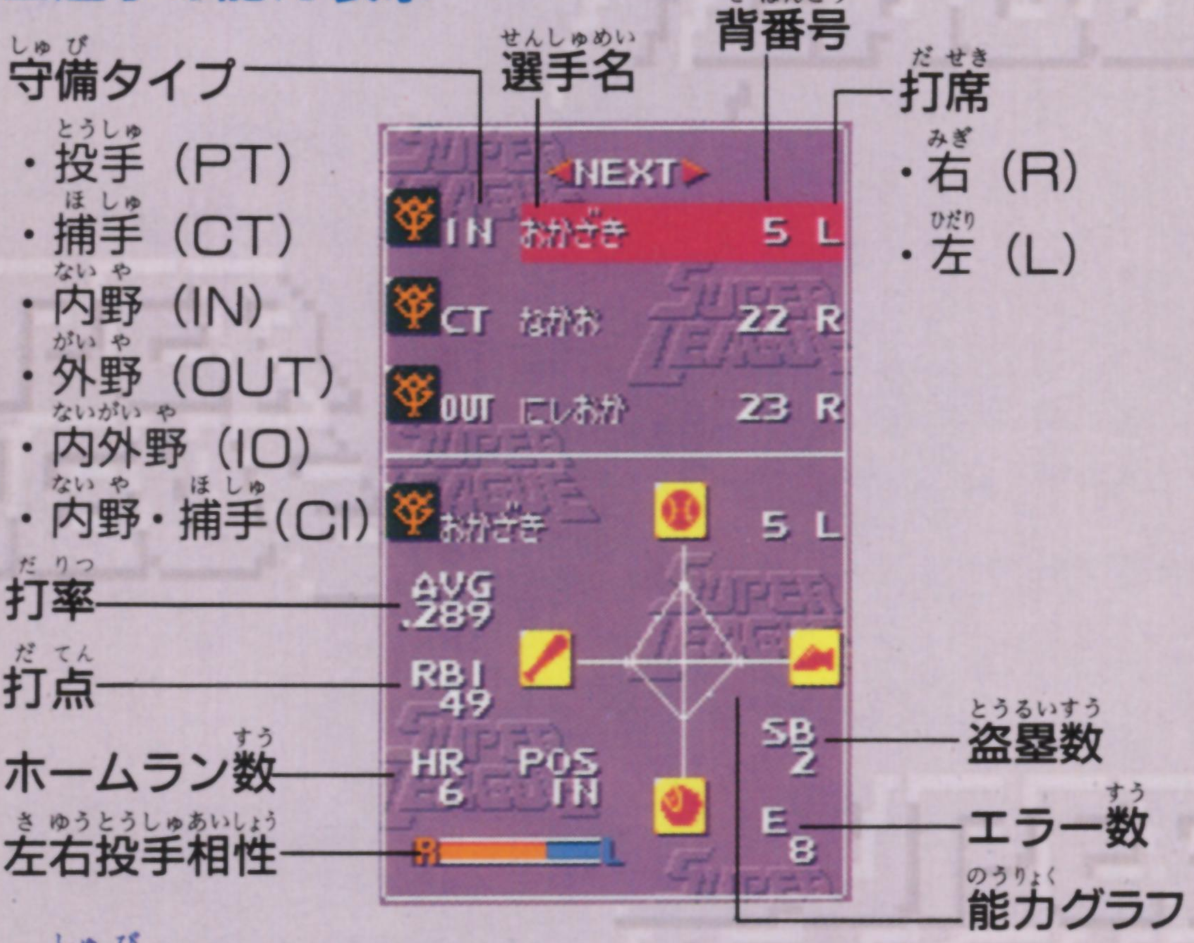
ゲームの遊び方

●野手の交代

控えの選手と交代します。方向ボタン（▲▼）で選び、Cボタンを押します。変更したらBボタンを押します。

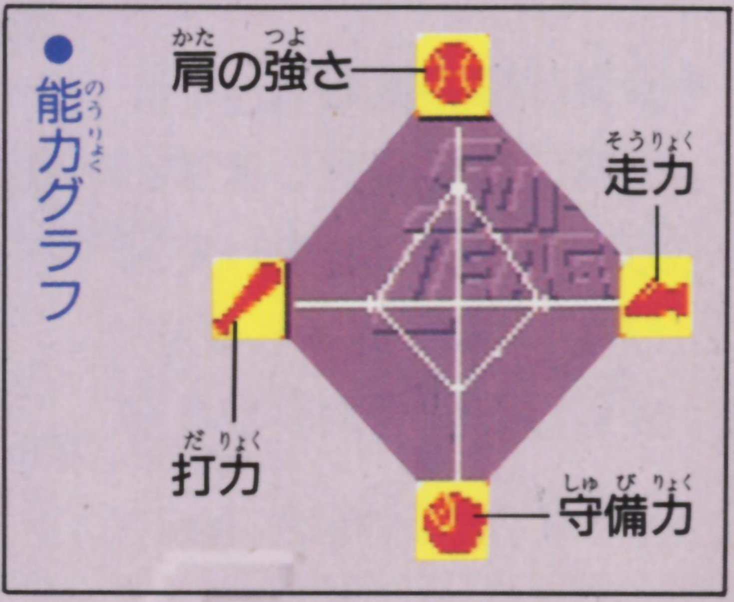
次の選手を見る時は、方向ボタン（◀▶）を押します。

■選手の能力表示



●守備タイプ

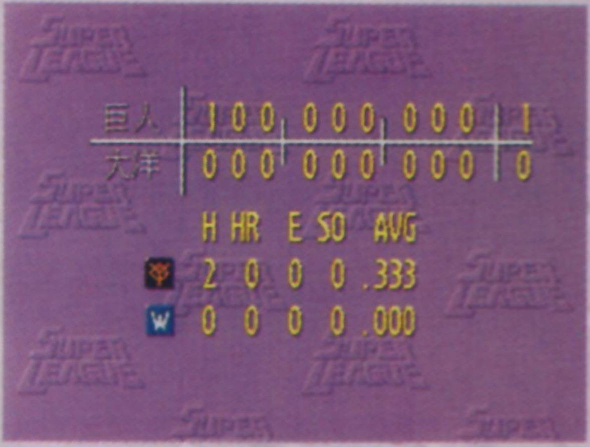
本来の守備タイプと違うポジションにつくとエラーが出やすくなりますが、投手だけはどの守備タイプの選手でもつくことができます。ただしペナントレースだけは、野手がマウンドにいるとタイムがかかるので、投手に交替してください。



⑨試合結果画面

試合が終了すると、スコアが表示されます。
Cボタンを押すと、順位表画面に変わります。

- H ――― ヒット
- HR ――― ホームラン
- E ――― エラー
- SO ――― 三振
- AVG ―― チーム打率



⇩

⑩順位表画面

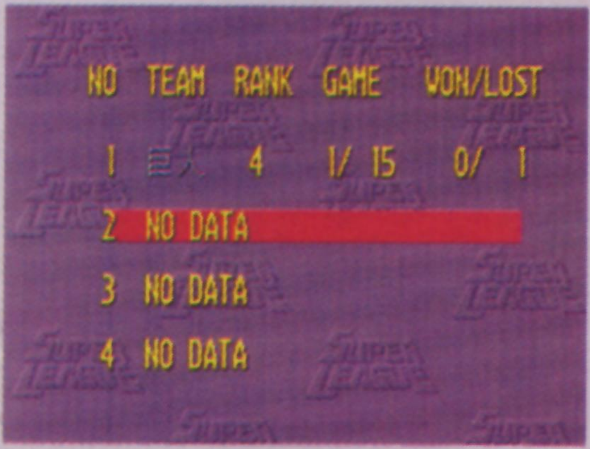
ペナントレースの順位が表示されます。
Cボタンを押すと、データセーブ画面に変わります。

- GAME ― 現在の試合数／全試合数
- WON ―― 勝数
- LOST ― 負数
- PCT ―― 勝率
- G.B ――― ゲーム差
- M ――― マジック
  (10以下になると表示されます。複数のチームに出ることもあります)

⇩

⑪データセーブ画面

連戦終了ごとに、それまでの成績をセーブできます。
セーブしたいNo.に方向ボタン（▲▼）でカーソルを移動し、Cボタンを押します。日程表画面（☞16ページ）が表示され、ペナントレースが再開されます。セーブしないでゲームを続けるときはBボタンを押します。



3.OPEN GAME

❶プレイヤー数の選択

1Pパッドの方向ボタン(◀▶)でプレイヤー数を選び、Cボタンを押します。
プレイヤー数は6人まで選ぶことができます。
プレイヤー数が2人の場合は3連戦ができます。

❷チームの選択

方向ボタン（▲▼◀▶）でチームを選び、Cボタンを押します。
1P、3P、5PとCOMPのチームは1Pパッドで、2P、4P、6Pのチームは2Pパッドで選びます。
キャンセルするときは、Bボタンを押します。

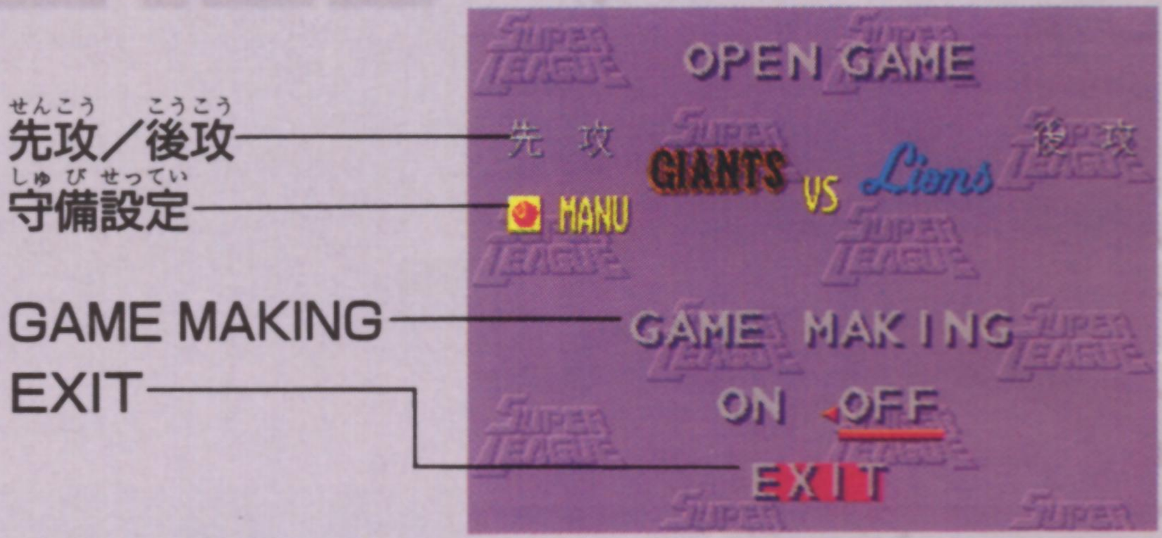
❸球場の選択

1Pパッドの方向ボタン(◀▶）でプレイする球場を選び、Cボタンを押します。

☆各球場の特色は、15ページをご覧ください。

④対戦表示画面

対戦相手が表示され、守備設定などを変更できます。



方向ボタンで赤いカーソルを動かし、変更したい項目を選びます。

「EXIT」を選びCボタンを押すと、投手決定画面に変わります。

● **先攻／後攻**

Cボタンを押して、「先攻」または「後攻」を選びます。

● **守備設定**

Cボタンを押して、守備設定を選びます。

・AUTO —— 守備を自動で行う

・MANU —— 守備を方向ボタンで操作する

● **GAME MAKING(プレイヤー数が1人のときのみ)**

Cボタンで赤のアンダーラインを動かし、選びます。

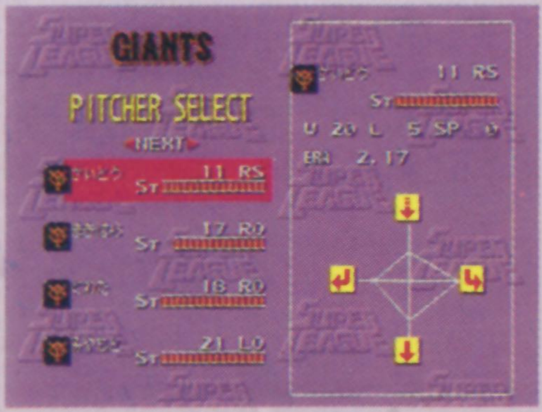
・ON —— COMPチームの選手交代が自由にできる

・OFF — COMPチームの選手交代ができない

⑤先発投手の決定

先発投手を決定します。

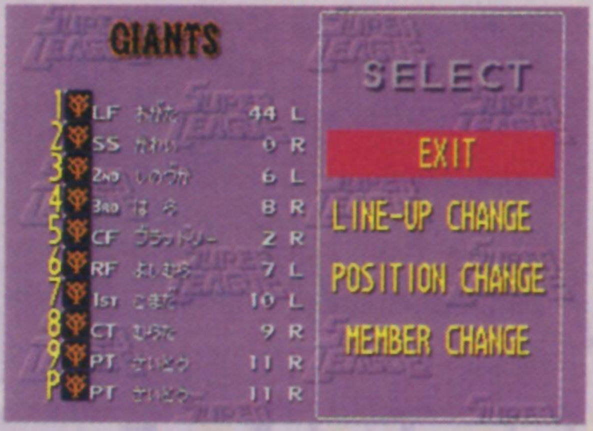
(☞17ページ)



⇩

❻オーダーの決定

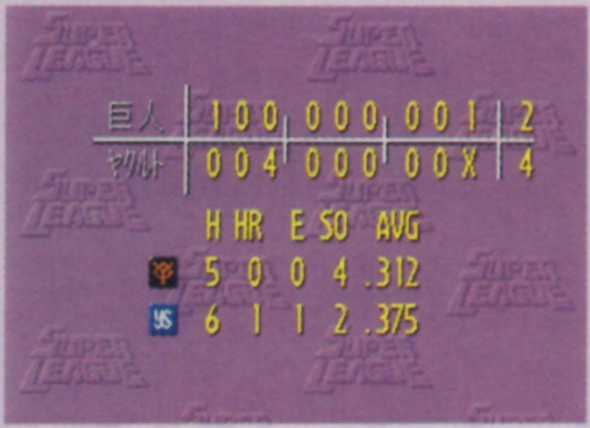
先発オーダーを決定します。(☞19ページ)



Cボタンを押すと、オープン戦が始まります。

❼試合結果

2人プレイは、Cボタンを押すと終了します。
3人プレイ以上の場合はCボタンを押すと、オープン戦の勝敗が表示されます。

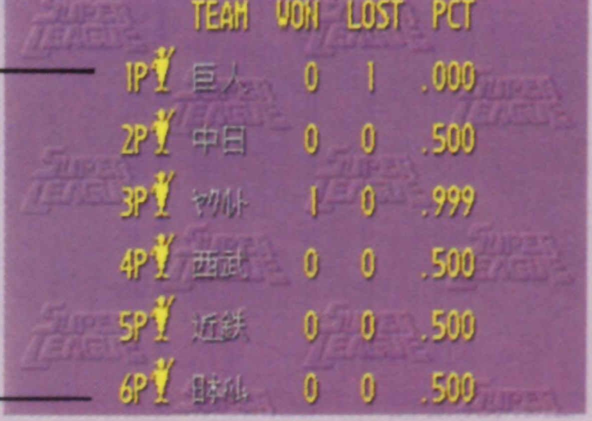


❽勝敗表画面

2人以上のプレイヤーを選択した場合、オープン戦の勝敗表が表示されます。
Cボタンを押すと、ゲームが再開されます。

・TEAM ―― 球団名
・WON ―― 勝数
・LOST ―― 負数
・PCT ―― 勝率

各プレイヤー



4.ALL STAR GAME

❶プレイヤー数の選択

方向ボタン（◀▶）でプレイヤー数を選び、Cボタンを押します。プレイヤー数は2人までしか選べません。

⇩

❷リーグの選択

方向ボタン（▲▼）でリーグ（全セまたは全パ）を選び、Cボタンを押します。キャンセルするときはBボタンを押します。

⇩

❸モードセレクト画面

方向ボタン（▲▼）でモードを選び、Cボタンを押します。

- EDIT —— 12球団の中から選手を選び、チームを作る。(☞26ページ)
- LOAD —— セーブしたデータをロードする
- SAVE —— エディットしたチームをセーブする
- GAME —— ゲームを始める

☆「EDIT」や「LOAD」をしないで「GAME」を選ぶと、オリジナルチームでプレイします。

④チームエディット画面

モードセレクト画面で「EDIT」を選ぶと、チームエディット画面に変わります。
この画面で、オールスターのオーダー（20人）を組みます。組み合わせは自由です。

■チームを作る（EDIT）

画面の左側がオールスターのメンバーで、右側が各チームの選手です。

▲チームエディット画面

1. オールスターの選手の中から変更したい選手を選びます。方向ボタン（▲▼）で、選手名をカーソルに合わせます。
2. 方向ボタンの右を押すと、カーソルが右側に移動します。方向ボタン（▲▼）で、オールスターに入れたい選手を選びます。

＊このとき、方向ボタンを右（▶）に押すと、カーソルが球団マークに移動します。方向ボタン（▲▼）で選んだ球団の選手が表示されます。

3. Cボタンを押すと、2.で選んだ選手がオールスターチームに登録されます。
4. チームのエディットが終わったら、Bボタンを押します。投手決定画面に変わります。

● 先発投手の決定

先発投手を決定します。
次の選手を見るときは、方向ボタン(◀▶)を押します。

⇩

● オーダーの決定

選択したチームの全ての先発オーダーを決定します。

⇩

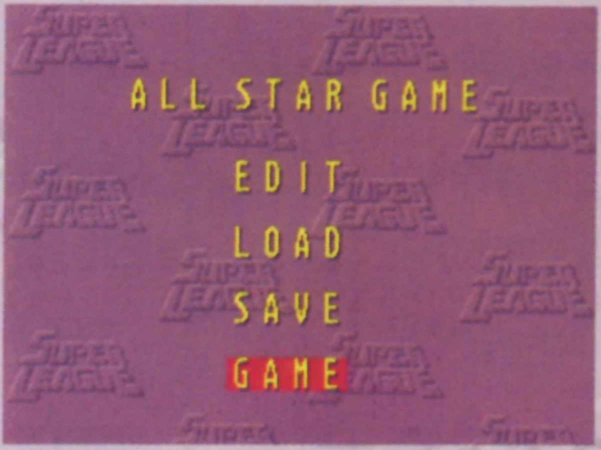
● 相手チームのエディット

同じ操作を繰り返します。(☞26ページ)

⇩

❺「GAME」の選択

「GAME」を選びます。



⇩

❻球場の選択

球場を選択します。(☞14ページ)

⇩

❼対戦表示

守備設定などを変更できます。(☞23ページ)
Cボタンを押すと、ゲームが始まります。

プレイボール

⇩

❽試合結果

Cボタンを押すとゲームが終了します。

登録選手名鑑

■セントラル・リーグ

巨人			広島		
選手名	背番号	守備タイプ	選手名	背番号	守備タイプ
さいとう	11	PT	きとう	11	PT
まきはら	17	PT	つだ	14	PT
くわた	18	PT	ながとみ	16	PT
よしだ	19	PT	ささおか	18	PT
みやもと	21	PT	きたべっぷ	20	PT
みずの	31	PT	おおの	24	PT
きだ	47	PT	かわぐち	34	PT
かわい	0	IN	アレン	00	OUT
ブラッドリー	2	OUT	やまさき	1	IO
おかざき	5	IN	しょうだ	4	IN
しのづか	6	IN	バークレオ	5	OUT
よしむら	7	OUT	こばやかわ	6	IN
はら	8	IO	のむら	7	IN
むらた	9	CT	おさない	9	IO
こまだ	10	IN	うえだ	23	CT
なかお	22	CT	にしだ	28	OUT
こうの	25	OUT	えとう	33	CI
にしおか	29	OUT	たつかわ	40	CT
もとき	37	IN	まえだ	51	OUT
おがた	44	IO	ちよまる	54	OUT

守備タイプ
PT：投手タイプ／CT：捕手タイプ／IN：内野タイプ／
OUT：外野タイプ／IO：内外野タイプ／CI：内野・捕手タイプ

セントラル・リーグ■

大洋			中日		
選手名	背番号	守備タイプ	選手名	背番号	守備タイプ
さいとう	17	PT	いまなか	14	PT
おかもと	18	PT	こまつ	20	PT
なかやま	19	PT	アンダーソン	28	PT
のむら	21	PT	よだ	29	PT
さささき	22	PT	かく	33	PT
えんどう	24	PT	やまもと	34	PT
だいもん	54	PT	もりた	45	PT
たにしげ	1	CT	たねだ	0	IN
やまざき	2	OUT	たつなみ	3	IN
たかぎ	3	IN	ながしま	4	OUT
しみず	5	IN	にむら	5	IN
たかはし	6	IN	おちあい	6	IN
みやざと	7	OUT	うの	7	IO
おおの	8	IO	やまぐち	9	OUT
パチョレック	14	IO	ライアル	16	OUT
レイノルズ	23	OUT	かわまた	23	OUT
たしろ	26	IN	なかむら	39	CT
やしき	31	OUT	やまなか	43	CT
いちかわ	33	CT	たいほう	55	OUT
しらはた	60	OUT	ひこの	57	OUT

登録選手名鑑

■セントラル・リーグ

ヤクルト			阪神		
選手名	背番号	守備タイプ	選手名	背番号	守備タイプ
かとう	13	PT	ゆふね	15	PT
みやもと	14	PT	のだ	18	PT
おかばやし	15	PT	なかにし	19	PT
バートサス	16	PT	いのまた	25	PT
かわさき	17	PT	なかだ よし	28	PT
ないとう	24	PT	むぎくら	50	PT
にしむら	29	PT	ふるさと	52	PT
やなだ	0	IO	なかの	0	OUT
いいだ	2	IO	オマリー	1	IN
ながしま	3	IO	たかはし	2	IO
とましの	4	IO	やぎ	3	IN
すみ	5	IN	やまわき	4	IO
レイ	6	IN	かなもり	5	OUT
ひろさわ	8	IO	わだ	6	IN
すぎうら	9	IN	まゆみ	7	OUT
あらい	10	OUT	たお	8	OUT
はた	26	OUT	おかだ	16	IN
ふるた	27	CT	きど	22	CT
やえがし	28	CT	よしだ	29	CT
いけやま	36	IN	ウィン	40	OUT

守備タイプ
PT：投手タイプ／CT：捕手タイプ／IN：内野タイプ／
OUT：外野タイプ／IO：内外野タイプ／CI：内野・捕手タイプ

パシフィック・リーグ■

西武			オリックス		
選手名	背番号	守備タイプ	選手名	背番号	守備タイプ
いしい	11	PT	さとう よし	11	PT
しおざき	16	PT	やまおき	12	PT
かく	18	PT	いとう あつ	16	PT
わたなべ とみ	21	PT	はせがわ	17	PT
かとり	26	PT	さかい	18	PT
わたなべ ひさ	41	PT	ほしの	28	PT
くどう	47	PT	ホフマン	38	PT
あきやま	1	OUT	ふくら	1	IN
よしたけ	2	OUT	いしみね	3	OUT
きよはら	3	IN	まつなが	8	IN
つじ	5	IN	もとにし	9	OUT
たなべ	6	IN	ふじい	10	OUT
いしげ	7	IN	おがわ	23	IN
ならはら	9	IN	ふじた	25	CT
もり	20	IO	なかじま	27	CT
ひらの	24	OUT	やまもり	36	OUT
あべ	25	OUT	ブーマー	44	IN
いとう	27	CT	さとう かず	45	IO
デストラーデ	39	IN	むらかみ	47	OUT
おおくぼ	45	CI	たかはし とも	52	OUT

登録選手名鑑

■パシフィック・リーグ

近鉄			日本ハム		
選手名	背番号	守備タイプ	選手名	背番号	守備タイプ
のも	11	PT	まつうら	0	PT
あわの	14	PT	しばた	13	PT
やまさき	15	PT	さかい	14	PT
ささき	17	PT	たけだ	15	PT
よしい	21	PT	にしざき	21	PT
おの	26	PT	しばくさ	29	PT
あかほり	40	PT	つの	30	PT
よしだ	0	IN	すずき	2	OUT
すずき	2	OUT	しらい かず	3	IN
いしい	3	IN	すみよし	5	IN
おおいし	4	IN	たなか ゆき	6	IN
むらかみ	5	OUT	なかじま	7	IO
かねむら	6	IN	ベイス	8	CI
あらい	9	OUT	ウィンタース	10	OUT
やました	10	CT	おおしま	11	IN
ブライアント	16	OUT	たむら	22	CT
あだち	25	IN	おがわ	25	IN
なかね	27	OUT	かわな	27	OUT
トレーバー	33	IN	しまだ のぶ	39	OUT
みつやま	44	CT	わかな	99	CT

守備タイプ
PT：投手タイプ／CT：捕手タイプ／IN：内野タイプ／
OUT：外野タイプ／IO：内外野タイプ／CI：内野・捕手タイプ

ロッテ			ダイエー		
選手名	背番号	守備タイプ	選手名	背番号	守備タイプ
まえだ	11	PT	よしだ とよ	11	PT
こみやま	14	PT	むらた	18	PT
そう	15	PT	きむら	20	PT
いらぶ	18	PT	いけだ	21	PT
いべ	19	PT	すぎもと	28	PT
しらたけ	20	PT	もとはら	32	PT
ひらぬま	25	PT	さいとう	33	PT
はつしば	0	IN	おがわ	1	IN
あいこう	1	OUT	おおの	2	OUT
よこた	2	OUT	ささき	3	OUT
にしむら	3	IO	ふじもと	5	IN
ディアズ	4	CI	ゆがみだに	6	IN
ほり	5	IN	きしかわ	8	OUT
かみかわ	6	IN	うちのくら	9	IN
たかざわ	7	OUT	ウィリアムス	10	IO
ふるかわ	10	OUT	よしなが	27	CT
さとう けん	23	IN	やまもと	29	OUT
やました	24	IO	うちだ	30	CT
じょうづめ	45	CT	ラガ	44	IN
あおやぎ	59	CT	かどた	53	OUT

使用上のご注意

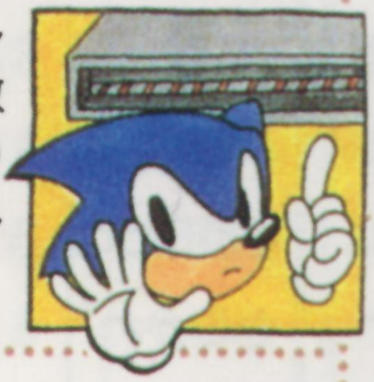
カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



●薬品を使って拭かないで

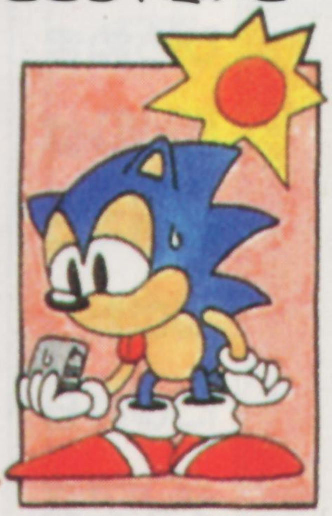
カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

セガジョイジョイテレフォン

セガからのホットライン。新作ゲームソフトや楽しい情報を、どんどんお知らせしています。

札幌	011-832-2733
東京	03-3236-2999
大阪	06-333-8181
福岡	092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社　セガ・エンタープライゼス
本　　社　〒144 東京都大田区羽田1-2-12
お客様サービスセンター
☎03(3742)7068（直通）
札幌支店　〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34
☎011(841)0248
関西支店　〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
☎06(334)5331
博多支店　〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15
☎092(522)4715

修理について　修理を依頼されるときは、下記または札幌、関西、博多の各支店までお申しつけください。

株式会社セガ・エンタープライゼス
佐倉事業所　HE補修管理課
〒285千葉県佐倉市大作1-3-4
☎0434(98)2610（直通）

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

MEGA DRIVE

このゲームはプロ野球12球団からチーム名・選手名などの使用許諾を得ています。 IBM BISプロ野球公式記録使用

G-4529
672-0540

株式会社セガ・エンタープライゼス